



Мероприятия первой недели 20-22 июня 2003

20 июня. Мч. Феодота Анкирского.

День заезда.

Обед. Расселение, медосмотр.

Вечер. Представление темы лагеря "Золотое кольцо России". Жеребьевка городов. 1 сбор Плёсковской Думы (Гусейнов А.И., Бочаров А.А., Талина Е.Е., Фиалковский А.А.). Объявление конкурсов, номинаций.

"Разрешите представить" - знакомство с педагогическим коллективом лагеря.

21 июня. Отдание праздника Пятидесятницы. Вмч. Феодора Стратилата.

Польша: поездка в Покровский и Новоспаский монастыри. Молебен в усыпальнице Романовых. Встреча с активистами организации "Молодая Русь" и редакцией "Православной юношеской газеты".

Утро-день. "Тропа доверия" (игра на взаимовыручку и поддержку). Знакомство с окрестностями Плёсково.

Всенощное бдение.

Вечер. Отрядные свечки. Распределение ролей в отряде в рамках игры "Золотое кольцо России".

Подготовка к представлению городов.

22 июня. Всех святых. Годовщина начала Великой Отечественной Войны.

Утро. Литургия. Панихида
Беседы по отрядам о чудесах, происходивших в годы ВОВ.

День. "Танки". Военно-спортивная игра.

Вечер. Презентация городов (визитки отрядов). Конкурс гербов русских городов. Подведение итогов Плёсковской Думы.

Режим дня

8-00	9-50	14-00	17-30	20-30
Подъём, зарядка, утренние процедуры.	Сбор по отрядам. Катахизаторские беседы	Тихий час.	Отрядные или общелагерные мероприятия.	Общелагерные и отрядные мероприятия.
8-45 Молитва.	10-30	15-00	19-30	21-00
9-10 Завтрак.	Работа в мастерских, по отрядам, спортивные мероприятия	Спортивные мероприятия, работа в мастерских.	Ужин.	Отбой млад. отрядов.
9-30	13-30 Обед.	17-00	20-00	22-00
Уборка комнат и территории.		Полдник.	Вечерняя молитва.	Отбой старших отрядов.

ИГРОДРОМ

"Тропа доверия"

Возьмёмся за руки, друзья, чтоб не пропасть по одиночке...

В игре участвуют команды (отряд с воспитателем).

Перед стартом команде выдаётся маршрутный лист - схема с обозначенными на ней препятствиями и порядком прохождения.

Команда двигается от этапа к этапу вместе, держа друг друга за руки. Команда несёт с собой ведро с водой. При прохождении этапа необходимо беречь воду в ведре. По окончании прохождения маршрута количество воды отряда замеряется. Оценивается время в пути, качество прохождения, количество пролитой воды...

Центральная игра лагеря

"Города Золотого кольца"

20.06

Первый сбор Плесковской Думы. Представление игры: "Города Золотого кольца". Объявление конкурсов, номинаций.

22.06.

Конкурсы "Герб города", "Газета по истории города".

26.06.

Музыкально-литературные представления.

28.06

Конкурс на лучший замысел: "Как сделать школу лучше?".

30.06

Конкурс "Города и их герои в художественной литературе".

02.07

Заслушивание Думой докладов: "Городские храмы, святыни".

03.07.

Награждение, закрытие игры.

"Танки"

Военно-спортивная игра

Это стратегическая игра, основанная на игре в прятки.

В игре принимают участие 2 большие команды (армии "Север" и "Юг"). В каждой армии есть штаб (ША) с генералом и связными. В каждой армии участники делятся на небольшие группы - экипажи. В каждом экипаже может быть не более 6-ти человек. Количество экипажей в 2-х армиях должно быть равным. Игрой руководит главный штаб (ГШ), где находится вся информация об игре.

Танк - минимальная игровая единица, состоящая из "экипажа" и "брони с номером" (картонная коробка с номером, состоящим из буквы и цифр: А 45, Б-62 и т.д.). Члены экипажа привязаны к броне и не имеют права открепляться от неё.

Цель игры заключается в уничтожении танков противника или захвате всех его жизненно важных объектов (высот, пунктов заправки, складов и т.д.)

ЭТО ИГРА НЕ КОНТАКТНАЯ, поэтому уничтожение танка противника заключается в передаче информации о танке (номера с брони атакующего танка и номер атакованного) в свой ША. Из ША информация попадает в ГШ. Захват или уничтожение баз противника осуществляется аналогичным образом. Условием уничтожения танка или базы является совпадение поступающей информации с информацией о танках в ГШ.

Таким образом, важным этапом игры является не только получение сведений о противнике, но и точная передача их в ГШ! Информация не засчитывается, если не совпадёт хотя бы один из номеров. Также она не будет засчитана, если танк, передающий её, уже подбит.